

# SKILLエキスパートシート ver1.00

クラスによる価格修正：所属クラスのスキル=半額/他クラスのスキル=倍額

ファイター SKILL	効果	消費MP	価格	必要能力	備考
バッシュ	DAMAGE +1	2	(1000)	(POW7)	初期技能
アームズ	HIT+1	-	(1000)	(POW7)	初期技能
ダブルアタック	2回攻撃/各HIT-2	4	1000	POW10/DEX7	
ソードブレイク	相手武器のDamage値以上のダメージで破壊	5	1500	POW10/DEX10	
アーマーブレイク	相手防具のAC値以上のダメージで破壊	6	2000	POW12/DEX12	

シーフ SKILL	効果	消費MP	価格	必要能力	備考
エクスプロアー	探索系+1	2	(1000)	(DEX7)	初期技能
アクロバット	軽業系+1	-	(1000)	(DEX7)	初期技能
スティール	盗み+1	2	1000	DEX7	
ウィークポイント	クリティカル-1	-	2000	DEX9	

ウィザード SKILL	効果	消費MP	価格	必要能力	備考
マジック	魔法+1	-	(2000)	(INT7)	初期技能
メンタルブースト	MP+1	-	1000	INT8/VIT6	
メディテーション	1時間睡眠につきMP1回復 (5LV毎に+1MP回復)	-	1000	INT10/VIT8	
メイクポーション	HP/MP回復ポーション作成 (達成値20/効果回復)	5	2000	INT10	作成費20G / 1本

バード SKILL	効果	消費MP	価格	必要能力	備考
スピリチュアル	演奏(DEX)+1	-	(1000)	(DEX7)	初期技能

ヒーラー SKILL	効果	消費MP	価格	必要能力	備考
ヒール	毎ターン1HP回復 (5LV毎に+1HP回復)	-	(2000)	(VIT7)	初期技能
ムーブインジャー	ダメージを自分に移す	2	(1000)	(VIT7)	初期技能
タフネス	VIT+1	-	(1000)	(VIT7)	初期技能

バスター SKILL	効果	消費MP	価格	必要能力	備考
リペア	メカニック修理	2	(1000)	(DEX7)	初期技能
コントロール	コントロール修正+1	-	(1000)	(DEX7)	初期技能