

MAGICエキスパートシート rev1.00

プレイヤー:

クラスによる価格修正: ファイター・シーフ・バスター=倍額/ウィザード=半額/バード・ヒーラー=定額

所持数	MAGIC	MP	達成値	DAMAGE	価格	効果
	マナセーブ	2	20		60	M P 消費半減/効果ターン
	ファイアーボルト	3	16	0	60	火の玉
	リアクティブアーマー	2	14		20	A C +2/効果ターン
	マジックプロテクション	2	14		20	Magic Resist+2/効果ターン
	ショットプロテクション	2	14		20	Shot Resist+2/効果ターン
	スリープ	3	18	0	60	眠り/効果ターン
	ロケーション	4	14		80	現在地探知
	キュアウーンズ	2	14	0	20	H P 回復(小)
	ランプ	2	14		20	周囲薄明かり/効果分
	ファナティシズム	3	16		40	H I T +1・DAMAGE+1
	クリエイトフード	3	14		40	食料作成/効果食分
	クランジー	3	16	0	40	相手 D E X -2/効果ターン
	フィーブルマインド	3	16	0	40	相手 I N T -2/効果ターン
	ナイトビジョン	3	14		20	術者夜目/効果時間
	ウィークン	3	14	0	40	相手 A C -2/効果ターン
	アジリティー	3	14		40	D E F +2/効果ターン
	ライトニング	4	18	4	80	電撃
	ロアー	6	20		100	言語理解/効果分
	サイレント	4	18	0	60	沈黙/効果ターン
	ロック・アンロック	4	18		60	開閉
	ディテクション	6	20		80	畏発見/術者視界
	ファースト	5	18		80	D E X +2/効果ターン
	センスイービル	6	20	0	80	悪意あるもの探知/視界
	トランスファーマENTAL	1	14		20	自分のM P を相手に移動
	ジーニス	5	18		80	I N T +2/効果ターン
	キュアーポイズン	4	16		40	解毒
	トラップ・アントラップ	5	18	0	80	罠設置・解除
	ストレンクス	5	18		80	POW+2/効果ターン
	ファイアーボール	5	20	8	120	炎の弾
	ライト	4	18		60	周囲明かり/効果時間
	ヒーリング	4	18	6	60	H P 回復(中)
	アーマーシールド	4	18		60	A C +6/効果ターン
	ショットシールド	6	22		80	射撃無効(攻防とも)/効果ターン
	スティールマジック	2	20	0	100	M P 奪取
	ムーブ	4	18		60	2倍のスピードで歩走/効果時間
	パラライズ	6	24	0	120	麻痺/効果ターン
	プレス	6	20		80	POW+1・INT+1・DEX+1/効果ターン
	ポイズン	5	20	0	100	毎ターンH P -1/効果ターン
	テレキネシス	4	18		80	視界内の物品を1操作/効果Kg

所持数	MAGIC	MP	達成値	DAMAGE	価格	効果
	テレポート	6	22		140	瞬間移動/効果メートル内
	ストーンウォール	5	20		100	2mの壁/効果分
	アイスボール	6	22	8	180	氷の弾/1ターン凍結
	フライト	6	22		160	飛行/効果分
	キュアーパラライズ	4	20		140	麻痺解除
	カース	6	20	0	160	POW-1・INT-1・DEX-1/効果ターン
	ファイアーウォール	7	24		200	2mの炎壁・DAMAGE20/効果ターン
	マナバーン	7	26	0	200	M Pを0にする
	リコール	8	24		220	マークをつけた場所に帰還
	クリエイトクリーチャー	10	26		280	3mまでの物・低知性体作成
	ディスペルマジック	6	24	0	240	魔法除去
	サンダーボルト	7	24	12	260	雷撃
	マジックシールド	4	22		220	Magic Resist+6
	グレートヒール	6	22	12	220	H P回復(大)
	サモンヒーロー	10	26		300	英雄の召還/効果ターン
	ターンデーモン	8	24	0	260	デーモン系の消滅
	デスウィッシュ	12	30	0	300	生物のみ即死
	インビジリティー	6	22		220	姿を消す/効果分
	マジックリフレクション	8	28		280	魔法を跳ね返す/効果ターン
	サモンクリーチャー	8	24		240	生物をランダムで召還/効果ターン
	ブリザード	8	24	12	360	吹雪/2ターン凍結
	ライフスティール	6	22	0	320	H P奪取
	マーク	10	26		400	帰還したい場所に印をつける
	ターンアンデッド	8	24	0	320	アンデッド系の消滅
	シェル	8	22		320	A C+10/効果ターン
	フレイムストライク	9	26	16	480	炎の柱
	ゲートトラベル	14	32		520	マークの場所にゲート/効果分
	マナヴァンパイア	10	32	0	500	すべてのM Pを奪い取る
	ポリモルフ	12	28		440	変身/効果時間
	ペトリフィケーション	14	34	0	520	石化
	タイムボカン	16	32		460	時間を巻き戻す/効果秒
	リフレッシュ	10	26		500	死を除く全回復
	ディスインテグレート	16	32	0	520	物質を粒子と化す/効果立法m
	ウィッシュ	18	30		480	神の助力を得る
	マイルストローム	20	30	30	1000	虚無空間の渦/半径10m
	サモンデーモン	16	28		600	デーモンの召還/効果ターン
	フォーゲット	20	40	0	2000	存在自体の消去
	リザレクション	14	36		1000	死者蘇生