ソードワールド・ニューキャラシートだ!!レッツらゴー!!!

プレイヤー名：

キャラクター名：	種族：	出身：	性別：	年齢：

能力値			ボーナス
A	B	器用度	+
C		敏捷度	+
	D	知力	+
E	F	筋力	+
G		生命力	+
	H	精神力	+

冒険者レベル	特殊能力

経験値

通常移動	全力移動	利き腕
敏捷度×1	敏捷度×3	

抵抗力	ダメージ/失点	
	1234567890	1234567890
	1234567890	1234567890
	1234567890	1234567890
	1234567890	1234567890

キャラクターの容姿、特徴

技能名	レベル

ルーン	レベル	魔力

呪歌	レベル	歌力

言語	会話	読解

	必要筋力	攻撃力修正	打撃力	クリティカル値	追加ダメージ	回避力修正	防御力	ダメージ減少
ファイター技能	■■■		■■■	■■			■■■	■■■
シーフ技能	■■■		■■■				■■■	■■■
レンジャー技能	■■■		■■■	■■		■■■	■■■	■■■
冒険者レベル	■■■	■■■	■■■	■■	■■■	■■■	■■■	
器用度ボーナス	■■■		■■■	■■	■■■	■■■	■■■	■■■
敏捷度ボーナス	■■■	■■■	■■■	■■	■■■		■■■	■■■
筋力ボーナス	■■■	■■■	■■■	■■		■■■	■■■	■■■
マジックアイテム								
楯								
			■■■	■■	■■■		■■■	■■■
			■■■	■■	■■■		■■■	■■■
武器総計		攻撃力修正	打撃力	クリティカル値	追加ダメージ			
						■■■	■■■	■■■
						■■■	■■■	■■■
						■■■	■■■	■■■
						■■■	■■■	■■■
						■■■	■■■	■■■
鎧総計						回避力修正	防御力	ダメージ減少
		■■■	■■■	■■	■■■			
		■■■	■■■	■■	■■■			
		■■■	■■■	■■	■■■			
		■■■	■■■	■■	■■■			
		■■■	■■■	■■	■■■			
武器・鎧データ	必要筋力	攻撃力修正	打撃力	クリティカル値	追加ダメージ	回避力修正	防御力	ダメージ減少

コモンルーン	消費精神力

知人名簿：

レーティング表

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
2	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	3	3	3	3	3	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
4	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	3	3	3	3	3	4	4	4	4	4	4	5	5	5	5	5	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
5	0	0	0	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	4	4	4	4	4	4	4	5	5	5	5	5	5	6	6	6	6	6	7	7	7	7	7	7	7	7	8
6	1	1	1	1	2	2	2	2	2	3	3	3	3	3	4	4	4	4	4	4	4	4	5	5	5	5	5	6	6	6	6	6	6	6	6	7	7	7	7	7	7	7	7	8	8	9	9	9	9	10	10
7	2	2	2	2	2	2	3	3	3	3	3	3	4	4	4	4	4	5	5	5	5	6	6	6	6	6	6	6	6	7	7	7	7	8	8	8	8	8	8	8	9	9	9	9	10	10	10	10	10	10	10
8	2	3	3	3	3	3	3	4	4	4	4	4	4	4	4	5	5	5	6	6	6	6	6	7	7	7	8	8	8	8	8	8	8	8	9	9	9	9	10	10	10	10	10	10	10	10	10	11	12	12	12
9	3	3	4	4	4	4	4	4	4	4	5	5	5	5	5	5	6	6	6	7	7	7	7	7	7	8	8	8	9	9	9	9	10	10	10	10	10	10	10	11	11	11	11	11	11	11	12	12	12	12	12
10	3	3	4	4	4	5	5	5	5	5	5	6	6	6	6	6	7	7	7	7	8	8	8	8	8	8	9	9	9	9	10	10	10	10	10	10	11	11	11	11	11	12	12	12	12	12	13	13	13	13	13
11	4	4	4	4	5	5	5	5	6	6	6	6	6	7	7	7	7	7	7	8	9	9	9	9	9	9	9	9	10	10	10	10	10	10	11	11	11	12	12	12	12	12	13	13	13	13	13	13	13	14	15
12	4	4	4	5	5	5	5	6	6	7	7	7	7	7	8	8	8	8	8	9	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	11	11	11	11	12	12	12	13	13	13	13	13	14	14	14	14	15	15	15	15

所持金	装備		マジックアイテム	
金貨：				
銀貨：				
宝石類：				
預金：				
借金：				

メモ・アイテムデータ・モンスターデータ

ロストスペル	消費精	距離	範囲	時間	種別	拡大	効果

技能別経験点表

レベル	ソーサラー	シャーマン	ファイター シーフ プリースト	レンジャー セージ バード
1	2000	1500	1000	500
2	3000	2000	1500	1000
3	4000	3000	2000	1500
4	5000	4000	3000	2000
5	7000	5000	4000	3000
6	9000	7000	5000	4000
7	12000	9000	7000	5000
8	15000	12000	9000	7000
9	20000	15000	12000	9000
10	25000	20000	15000	12000

ターンアンデッド表

2D	判定
2	アンデッドは恐慌状態からバーサークする。攻撃点+2、回避点-4。 知性を持つものでも理性的な行動はとれなくなり、魔法などは使えない。
3	同上
4	アンデッドは恐慌に襲われ、行動が妨げられる。攻撃点、回避点、魔法強度を-1にする。
5	同上、ただし、ペナルティーは-2
6	同上、ただし、ペナルティーは-3
7	アンデッドは逃げ去る。それが不可能な状況のときはバーサークする。
8	アンデッドは逃げ去る。それが不可能な状況のときはペナルティー-3で行動。
9	アンデッドは逃げ去る。それが不可能なときは恐怖に凍りつき、いっさいの行動ができない。
10	アンデッドは恐怖に凍りつく。いっさいの行動ができない。
11	同上
12	アンデッドは崩れ去る。

落書きボード・ご自由にお使いください