



所持金	装備	マジックアイテム
金貨：		
銀貨：		
宝石類：		
預金：		
借金：		

メモ・アイテムデータ・モンスターデータ

ロストスペル	消費精	距離	範囲	時間	種別	拡大	効果

技能別経験点表

ターンアンデッド表

レベル	ソーサラー	シャーマン	ファイター シーフ プリースト	レンジャー セージ バード	2D	判定
1	2000	1500	1000	500	2	アンデッドは恐慌状態からバーサークする。攻撃点+2、回避点-4。知性を持つものでも理性的な行動はとれなくなり、魔法などは使えない。
2	3000	2000	1500	1000	3	同上
3	4000	3000	2000	1500	4	アンデッドは恐慌に襲われ、行動が妨げられる。攻撃点、回避点、魔法強度を-1にする。
4	5000	4000	3000	2000	5	同上、ただし、ペナルティは-2
5	7000	5000	4000	3000	6	同上、ただし、ペナルティは-3
6	9000	7000	5000	4000	7	アンデッドは逃げ去る。それが不可能な状況のときはバーサークする。
7	12000	9000	7000	5000	8	アンデッドは逃げ去る。それが不可能な状況のときはペナルティ-3で行動。
8	15000	12000	9000	7000	9	アンデッドは逃げ去る。それが不可能なときは恐怖に凍りつき、いっさいの行動ができない。
9	20000	15000	12000	9000	10	アンデッドは恐怖に凍りつく。いっさいの行動ができない。
10	25000	20000	15000	12000	11	同上
					12	アンデッドは崩れ去る。

落書きボード・ご自由にお使いください